

DONALD X. VAKARINO



NOVO IZDANJE

Vi ste veliki monarh, nasledili ste presto svojih roditelja – postali ste vladar čudesnog carstva zimzelenih šumskih prostranstava i ledenih reka. U vama tinja nada, čeznete da ostvarite snove. Žudite da proširite svoje carstvo, žudite da u njemu bujaju šume i teku reke. Žudite za Dominionom!

Posvuda su raštrkani komadi slobodne zemlje pod kontrolom sitnih plemića – feuda, zemljoposednika i vlastelina među kojima caruje bezvlašće. Vaš zadatak je da ujedinite ove nesretnike pod svojom kapom.

Ali ne tako brzo! Predosećaj vas ne vara – nekoliko drugih monarha ima iste zamisli. Biće to trka za prevlast – borićete se za svako parče slobodne zemlje i branićete svoje teritorije. Da biste dobili prevlast unajmićete sluge, podizaćete utvrđenja, ulepšavaćete zamkove i punićete škrinje. Roditelje zasigurno nećete učiniti ponosnim, ali vaši preci s majčine strane bi vam se divili.

Ovo je igra gradnje špila u kojoj je formacija špila glavni element igre. Ovaj šmil predstavlja vaš Dominion. On u sebi sadrži sve vaše resurse, pobedonosne bodove i poteze koje možete povući. Počećete sa skromnom zbirkom Imanja i Bakrenjaka, uz nadu da ćete do kraja igre raspolagati Zlatnicima, osvojenim Provincijama, stanovnicima, različitim zamkovima i kraljevstvima.

Ovo je novo izdanje igre Dominion. U odnosu na prvo izdanje, šest karata je zamenjeno, jedna je dodata, osnovne karte su ilustrovane, a karte koje se eliminisu u toku igre imaju svoju podlogu.



Komponente igre:

500 karata

Podloga za eliminisane karte
Plastični organizator karata
Organizacioni umetak
Uputstvo

Kreirao: Donald X. Vakarino

Dizajn kutije: Žilijen Delval

Ilustracije i prelom: Matijas Katrajn
www.matthias-catrein.com

CIP – Каталогизација у публикацији

Народна библиотека Србије, Београд

ISBN 978-86-521-4964-3

COBISS.SR-ID 123117321